

Sc Geomagic® Sculpt™

Tocca. Scolpisci. Realizza.





Geomagic® Sculpt™

Geomagic® Sculpt™ è un semplice ma sofisticato software di modellazione in tecnologia "voxel". Crea disegni organici modifica e trasforma dati 3D esistenti con strumenti di scultura, modellazione e dettaglio, assenti nel tradizionale software CAD. Dà la sensazione di modellare l'argilla con i vantaggi della progettazione digitale.

Modellazione virtuale dell'argilla

Crea esattamente quello che vuoi. Con Sculpt, puoi sfruttare la potenza dell'argilla virtuale per creare facilmente forme straordinariamente complesse e naturali. Utilizza i concetti di scultura del mondo reale in un ambiente digitale con potenti strumenti, proprio come per la modellazione dell'argilla reale. Sculpt è incredibilmente intuitivo, è possibile utilizzare un mouse tradizionale o "sentire" il modello con il dispositivo tattile Geomagic Touch™.

Dai una struttura al tuo progetto



La nuova funzionalità StructureFX™ di Geomagic Sculpt è un potente set di strumenti per ridurre i tempi dei flussi di lavoro più complessi. Scegli tra una vasta gamma di effetti predefiniti per creare rapidamente strutture e schemi anche complessi ma leggeri. Gli strumenti StructureFX operano insieme agli strumenti di analisi della stampa 3D, per una stampa perfetta e di successo di progetti davvero straordinari.

Incredibili strumenti di dettaglio

Metti a punto i minimi dettagli, facendo risaltare i prodotti. Sculpt permette di creare texture di qualsiasi complessità nell'argilla virtuale. Usa gli strumenti di rilievo per creare modelli spesso impossibili da ottenere nel CAD tradizionale. Basta importare un'immagine e procedere. La texture visualizzata è quella che comparirà sulla stampa 3D del modello.



Rendering fotorealistico

Crea rendering che impressionino i clienti e lascino i colleghi a bocca aperta, con il software KeyShot ad alta definizione per 3D Systems. Mostra ai clienti cosa otterranno e aumenta le vendite. Una serie estesa di materiali predefiniti, luci e fotocamere ti permette di creare rapidamente rendering straordinari.

Miglioramento uniforme dei modelli CAD

Geomagic Sculpt lavora abbinato al tuo software CAD per garantire un progetto industriale di eccellente fattura, altrimenti non realizzabile. Sculpt è veloce e molto facile da usare, rappresentando un enorme passo avanti rispetto ai pacchetti di modellazione superficiale notoriamente complessi.



Tocca. Scolpisci. Realizza.

Aggiungi il senso del tatto al tuo mondo digitale

I dispositivi tattili 3D Systems forniscono una reale navigazione tridimensionale e danno davvero la sensazione di "toccare" il materiale nei sistemi di modellazione Geomagic® Freeform® e Geomagic® Sculpt™ 3D, oltre ad applicazioni di ricerca e commerciali. I dispositivi sfruttano motori per trasferire feedback alla mano dell'utente simulando il contatto e l'interazione con oggetti virtuali.



Scopri la libertà di scultura

Sculpt è l'unico software che combina i vantaggi della modellazione voxel e la modellazione superficiale sub-divisionale (SubD), con strumenti di schizzo 2D e 3D. Puoi creare la geometria esatta che immaginavi, sfruttando vincoli dove necessario e eliminandoli dove non sono necessari.

PRONTO PER LA STAMPA 3D

Geomagic Sculpt produce file stampabili in 3D ogni volta. Non dovrai più chiederti se il modello è solido o a tenuta stagna. Sculpt verifica anche le comuni problematiche di stampabilità,



come dimensioni della feature, controsformi, superfici rivolte in basso e volume della stampante, contrassegnandole per apportare le modifiche correttive prima della stampa.

Comunicazione semplificata in 3D

Il visualizzatore Freeform autonomo visualizza diverse viste dei modelli di argilla da Geomagic Sculpt e Geomagic Freeform con la capacità di mostrare o nascondere elementi di costruzione, parti di mesh e superfici SubD. I pratici strumenti di visualizzazione, zoom, rotazione, panoramica, misurazione e ritaglio permettono ad altre persone di esaminare un modello, senza dover essere esperti nell'uso del software.

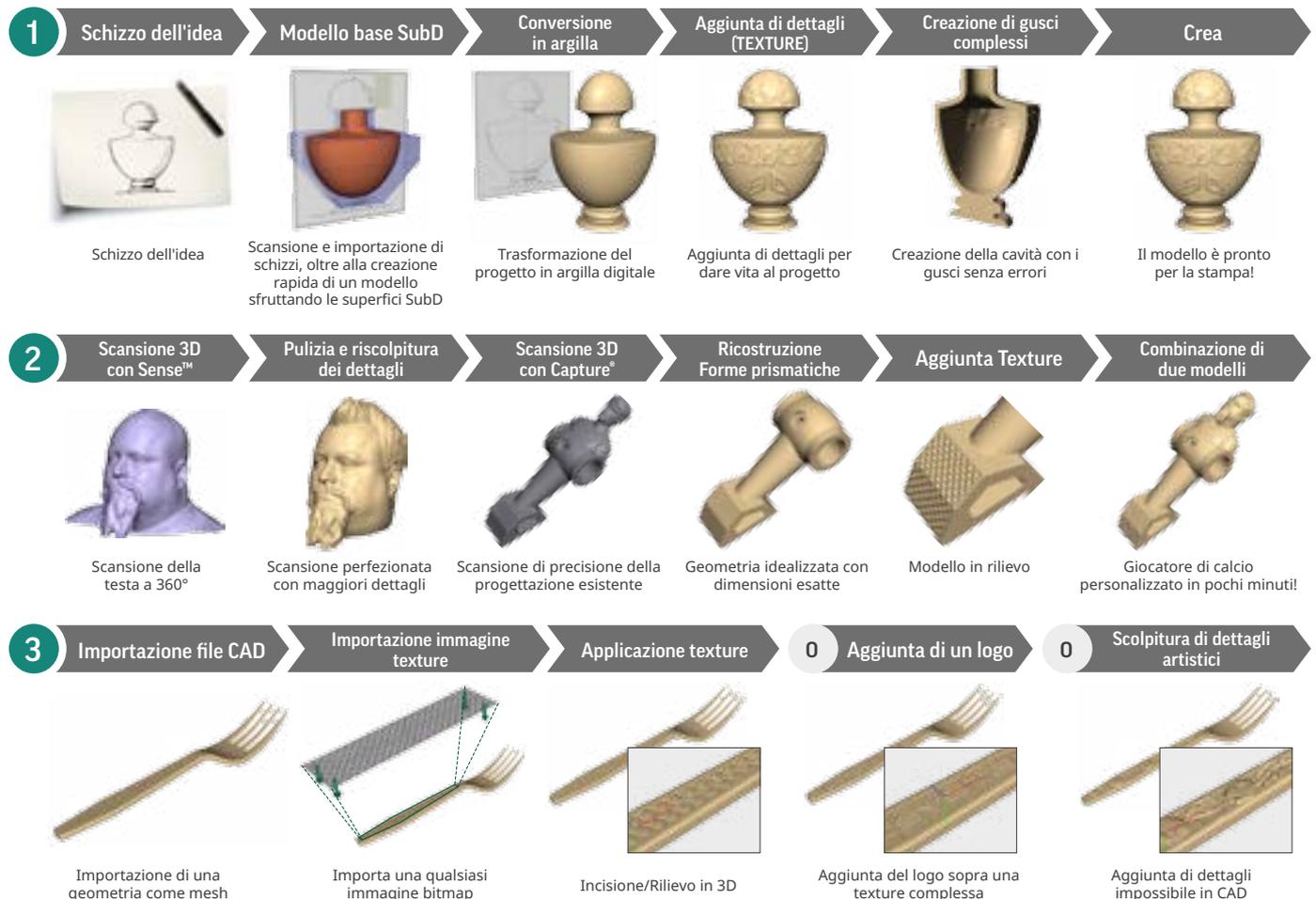
Acquisizione in Sculpt

Ottieni la sensazione del mondo reale nel mondo digitale e sfrutta forme e progettazioni esistenti. Esegui la scansione di oggetti fisici direttamente in Sculpt con lo scanner Geomagic® Capture™, un potente scanner 3D industriale integrato, e importa i dati di scansione dagli altri scanner nel software.



Flussi di lavoro

Flusso di lavoro del modello concettuale di esempio



Confronto delle funzionalità tra Geomagic Sculpt e Freeform

I sistemi ingegneristici 3D di Geomagic trasformano il modo in cui i progetti sono realizzati e soddisfano una vasta gamma di esigenze di progettazione. Geomagic Sculpt garantisce una progettazione "naturale", semplice e veloce per la stampa 3D. Geomagic Freeform si distingue per precisione, strumenti e interoperabilità richiesti per progetti di prodotti industriali, mentre Freeform Plus include capacità avanzate di creazione stampi.

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO	SCULPT	FREEFORM	FREEFORM PLUS
Modellazione basata su voxel	●	●	●
Conversione della mesh e supporto booleano	●	●	●
Modellazione superfici SubD	●	●	●
StructureFX - LayerFX, CageFX, SurfaceFX	●	●	●
Rendering a colori in full HD con KeyShot per 3D Systems	●	●	●
Creazione di pattern dei pezzi manuale sulle superfici o nello spazio	●	●	●
Conversione automatica di modelli in argilla o poligonali in superfici NURBS	●	●	●
Scansione Geomagic Capture diretta	●	●	●
Analisi della stampabilità in 3D	●	●	●
Integrazione con 3DSprint	●	●	●
Visualizzatore file argilla indipendente	●	●	●
Strumenti di schizzo 2D inclusi testi come contorni Nuovo	●	●	●
Esportazione di immagini bmp, jpg, o png con o senza trasparenza, in vista ORTOGRAFICA o 360° Nuovo	●	●	●
Importazione 3D dei formati poligonali e neutri CAD (.stl, .obj, .ply, .xml, .zpr, .iges, .stp, .step)	●	●	●
Texturing superficiale SubD		●	●
StructureFX - CellularFX (Lattices)		●	●
Strumenti di deformazione e torsione		●	●
Deformazione a gabbia e a reticolo		●	●
2D Slicer permette di estrarre una serie di immagini o di contorni Nuovo		●	●
Shell Cut per creare dettagli come oggetti 3D indipendenti Nuovo		●	●
Conversione di SubD in NURBS			●
Esecuzione di alcune funzioni in Batch e in Background (reduce e export)			●
Wrap per Freeform			●
Strumenti per solidi e superfici CAD			●
Analisi e correzione di bozze complesse			●
Funzione della linea di separazione dello stampo automatica			●
Estrusione superfici divisione stampo dalle curve della linea di divisione			●
Importazione 3D dei formati CAD nativi (.x_b, .x_t, .sldprt)			●

Informazioni di contatto

ITALIA

3D Systems Software srl

Via C. Collodi, 1 – 40012 Calderara Di Reno (BO)

T: +39-051-4145611

BOLOGNA – MILANO – TREVISO – ANCONA

www.3dsystemssoftware.it – info.italy@3dsystems.com



3D Systems fornisce prodotti e servizi 3D completi, incluse stampanti 3D, materiali di stampa e servizi di parti su richiesta e strumenti di progettazione digitale. Il suo ecosistema supporta applicazioni avanzate da laboratori di progettazione prodotti in fabbrica nella sala di controllo. In qualità di pioniere per la stampa 3D e importante attore per le soluzioni 3D future, 3D Systems nei suoi 30 anni di storia ha permesso a professionisti e aziende di ottimizzare progetti, trasformare i flussi di lavoro, portare prodotti innovativi sul mercato e promuovere nuovi modelli di business. Specifiche soggette a modifiche senza preavviso. 3D Systems, Geomagic, Sculpt e il logo 3D Systems sono marchi di 3D Systems, Inc. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi titolari.

Disegno dell'anello con serpente gentile concessione di Harry Hamill, harryhamilldesigns.com

Copyright © 3D Systems, Inc. Tutti i diritti riservati. Geomagic Sculpt IT 2017

www.3dsystems.com